

Ai o ierarhie, ce se întâmplă dacă schimbi un scor?

**Un scor schimbat nu afectează doar postul vizat —
afectează ordinea relativă a tuturor posturilor din
vecinătate.**

Fără testare prealabilă, decizia ta se bazează pe intuiție —
cu testare, pe un calcul vizibil.

DESPRE CE E VORBA AICI

Ai o ierarhie. Acum întrebarea reală e: ce se întâmplă dacă schimbi un scor?

DIN ACEASTĂ BROȘURĂ VEI AFLA

- 1 cum să anticipezi efectele în lanț ale oricărei ajustări de scor — înainte să confirmi ceva
- 2 ce parametri controlezi direct și cum construiești scenarii comparabile, în câteva mișcări
- 3 cum să citești rezultatul simulării și unde să-ți îndrepti atenția prima dată
- 4 de ce decizia ta devine demonstrabilă — și cum rămâne documentată în ierarhie

VERSIUNEA ONLINE

Scanează pentru broșura interactivă — cu
voce, film și grafice care se ivesc la scroll.



01

Ierarhia e construită. O decizie o poate răsturna.

Orică ajustare de scor mută un post în ierarhie — iar mișcarea are consecințe în lanț pe care nu le poți anticipa. Simulatorul te ajută să prevezi consecințele deciziilor tale înainte să le iei.

- Un scor schimbat nu afectează doar postul vizat — afectează ordinea relativă a tuturor posturilor din vecinătate.
- Consecințele nu sunt liniare: o ajustare mică poate produce o reordonare semnificativă, sau invers.
- Fără testare prealabilă, decizia ta se bazează pe intuiție — cu testare, pe un calcul vizibil.

1 Ierarhia stabilă

Posturi ordonate, consecințe în lanț neanticipate.

2 Ajustarea testată

Scorul schimbat, efectele vizibile înainte de decizie.

3 Reordonarea vizibilă

Ordinea relativă a tuturor posturilor, recalculată.

PE LARG

Dacă ridici scorul la „responsabilități” pentru un post de coordonare, postul urcă în ierarhie — dar posturile imediat deasupra lui coboară relativ. Dacă mai multe posturi sunt evaluate similar pe acel criteriu, efectul se propagă simultan în tot grupul, nu doar la postul modificat.

O ajustare de un punct pe un singur criteriu poate fi absorbită fără nicio reordonare vizibilă sau poate scoate un post din grupul lui și îl poate plasa în alt segment al ierarhiei. Diferența dintre cele două efecte o face distanța față de posturile vecine, nu mărimea ajustării în sine.

Intuiția spune „dacă ridic scorul, postul urcă” — calculul arată cu cât, față de cine și dacă reordonarea e justificabilă față de celelalte posturi evaluate pe aceleași criterii.

Înainte să știi ce poți testa, e util să știi de unde pornești — și ce parametri ai în mână.

02

Parametrii pe care îi controlezi și scenariile pe care le construiești.

Dacă știi că o ajustare produce efecte în lanț, întrebarea practică e: unde anume poți interveni?

Simulatorul îți pune în mână scorurile pe cele patru criterii legale, evaluate prin șase repere concrete — ale fiecărui post: le modifici, vezi imediat cum se reordonează ierarhia și compari scenariile între ele înainte de confirmarea finală.

- Poți ajusta scorul oricărui post pe oricare dintre repere, individual sau combinat.
- Poți construi mai multe scenarii în paralel și le compari față de ierarhia de bază.
- Fiecare scenariu rămâne separat de ierarhia confirmată — testezi fără să suprascrii.

PE LARG

„Individual sau combinat” înseamnă că poți ridica simultan scorul la „efort intelectual și/sau fizic” și la „responsabilități” pentru același post și vezi efectul agregat — nu trebuie să testezi câte un reper pe rând dacă decizia reală implică mai mulți factori deodată.

Compararea scenariilor față de ierarhia de bază înseamnă că ai mereu un punct de referință fix: nu compari un scenariu cu altul în vid, ci fiecare față de ordinea construită și documentată deja. Devierile sunt vizibile exact.

„Fără să suprascrii” e o garanție de proces: jurnalul de sesiune al ierarhiei confirmate rămâne intact indiferent câte scenarii rulezi. Simularea nu lasă vreo urmă în documentul final — doar în spațiul de lucru, până când tu decizi că un scenariu devine decizie.

● Ajustare individuală

Modifici orice reper, pe orice post, imediat.

● Scenarii paralele

Construiești mai multe variante și le compari simultan.

● Ierarhie protejată

Scenariile rămân separate — nimic nu se suprascrie.

Scenariile le poți construi — dar valoarea lor stă în cât de bine interpretezi ce îți arată rezultatul.

03

Ce înseamnă cifrele din rezultat și unde te uiți prima dată.

Scenariile sunt construite — acum rezultatul îți pune în față numere și ordini. Citirea lor are o logică.

Rezultatul simulării arată trei lucruri simultan: noul scor al postului, noua lui poziție în ierarhie și distanța față de posturile vecine. Primul lucru la care te uiți e distanța — ea îți spune dacă reordonarea e solidă sau dacă merită o analiză suplimentară înainte de confirmare.

- Scorul absolut îți spune cât valorează postul — dar nu îți spune dacă e bine plasat. Contează distanța față de celelalte scoruri.
- Poziția relativă îți spune față de cine s-a mutat postul și în ce direcție — și dacă reordonarea e justificabilă față de fețele de post ale acelor posturi.
- Distanța față de vecini îți spune dacă decizia poate fi confirmată sau dacă postul e la granița dintre două segmente și merită revizuită.

● Scorul absolut

Valoarea postului — nu spune dacă e bine plasat.

● Poziția relativă

Față de cine s-a mutat și în ce direcție.

● Distanța față de vecini

Confirmă decizia sau semnalează granița dintre segmente.

PE LARG

Un scor absolut ridicat nu înseamnă automat că postul e bine plasat — contează distanța față de celelalte scoruri. Dacă postul vecin are un scor similar, distanța mică înseamnă că orice ajustare ulterioară îl poate muta din nou. Dacă distanța e mare, poziția e stabilă.

Când un post urcă în ierarhie, rezultatul arată explicit față de cine a trecut: nu „a urcat cu două poziții” în abstract, ci „a depășit postul X și postul Y”. Asta îți permite să verifici dacă reordonarea e justificabilă față de fișele de post ale acelor posturi — nu doar față de cifre.

O reordonare e solidă când distanța față de vecinii noi e comparabilă cu distanța față de vecinii vechi. O reordonare fragilă — distanță mică față de ambii vecini — semnalează că postul e la granița dintre două segmente și că decizia merită o analiză suplimentară înainte de confirmare.



AUDIO · ÎN VERSIUNEA ONLINE

De ce distanța față de posturile vecine contează mai mult decât scorul absolut — cu un exemplu de decizie.

Acum rămâne pasul care contează cel mai mult: ce faci cu el.

04

Decizia e a ta. Simulatorul micșorează incertitudinea bazei pe care ți-o construiești.

Ai scenariile, ai citit rezultatul — acum decizia are un temei pe care îl poți arăta, nu e doar expresia unei intenții.

Scenariul pe care îl confirmi devine parte din ierarhia documentată — cu jurnalul actualizat care arată ce s-a schimbat, de ce și pe ce bază. Decizia rămâne a ta — ce câștigi, este că acum, ea poate fi demonstrată.

- Confirmarea unui scenariu actualizează ierarhia și jurnalul — nu creează un document nou separat.
- Jurnalul actualizat arată diferența: ce s-a schimbat față de versiunea anterioară și pe ce criteriu.
- Ierarhia confirmată după simulare e temelia pe care pasul următor — structura salarială — poate fi construit.

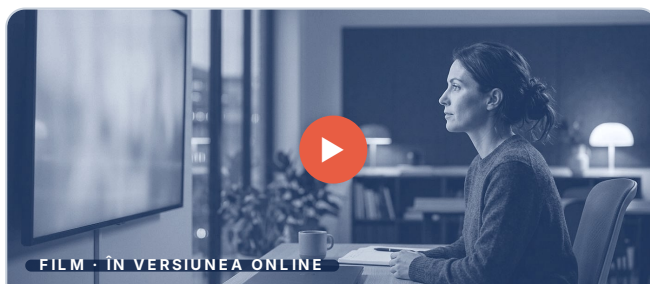


PE LARG

„Actualizează, nu creează separat”: nu ajungi cu două documente paralele — unul din procesul inițial, unul din simulare. Ai o singură ierarhie, cu un jurnal care înregistrează istoricul: versiunea inițială, ce s-a testat, ce s-a confirmat și când. Continuitatea documentului e continuitatea temeiului tău procedural.

Diferența arătată în jurnal e concretă: nu o notă de subsol, nu o anexă — o înregistrare în același jurnal de sesiune, pe același format, cu aceeași trasabilitate ca evaluarea inițială.

Ierarhia confirmată după simulare — cu scorurile pe care ai decis să le aplici — îți oferă baza obiectivă pentru pasul următor: structura salarială, unde ordinea posturilor se traduce în clase și intervale. Acel pas pornește de la o ierarhie testată, nu de la una asumată.



FILM · ÎN VERSIUNEA ONLINE

Fluxul de confirmare, pas cu pas — alegi un scenariu, vezi delta, confirmi, iar ierarhia se actualizează.